

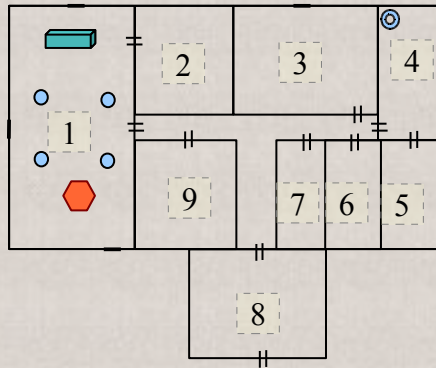
Lieux secondaires

Cartes approximatives

# les lieux

1. - Temple de Galtrir
2. - Maison de Faremous
3. - Source du Raton
4. - Cairn de Fresha

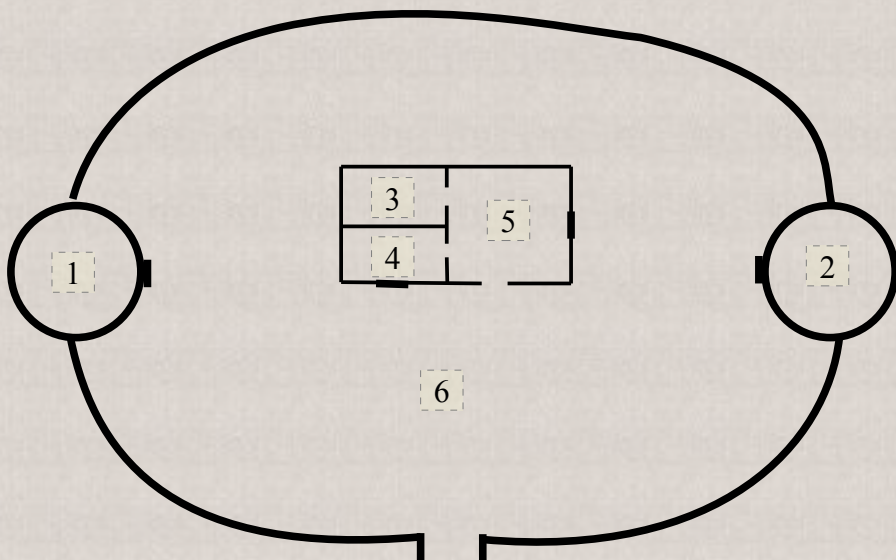
# temple de galtrir



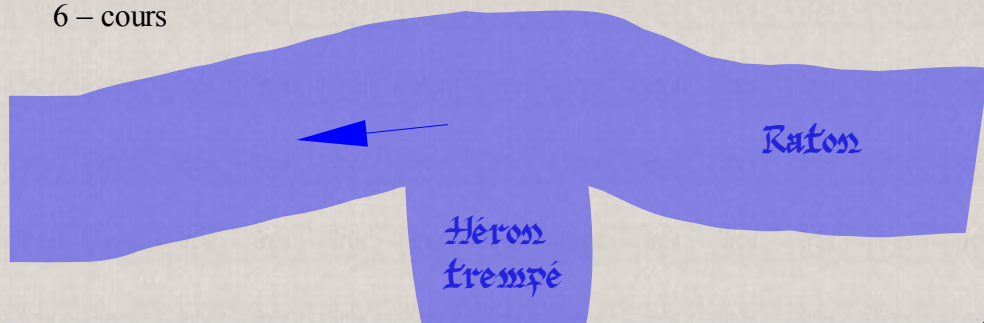
## PLANS

- 1- grande salle du culte.
  - 4 Colonnes
  - une statue du dieu aveugle
  - Une tombe contenant vraisemblablement les restes du prêtre du culte
- 2- salle de préparation des offrandes.
- 3- réfectoire.
- 4- cuisine.
  - un puit
- 5- pièce de stockage.
- 6- chambre 1.
- 7- chambre 2.
- 8- entrée
- 9- garde manger des araignées :
  - corps de 2 paysans.

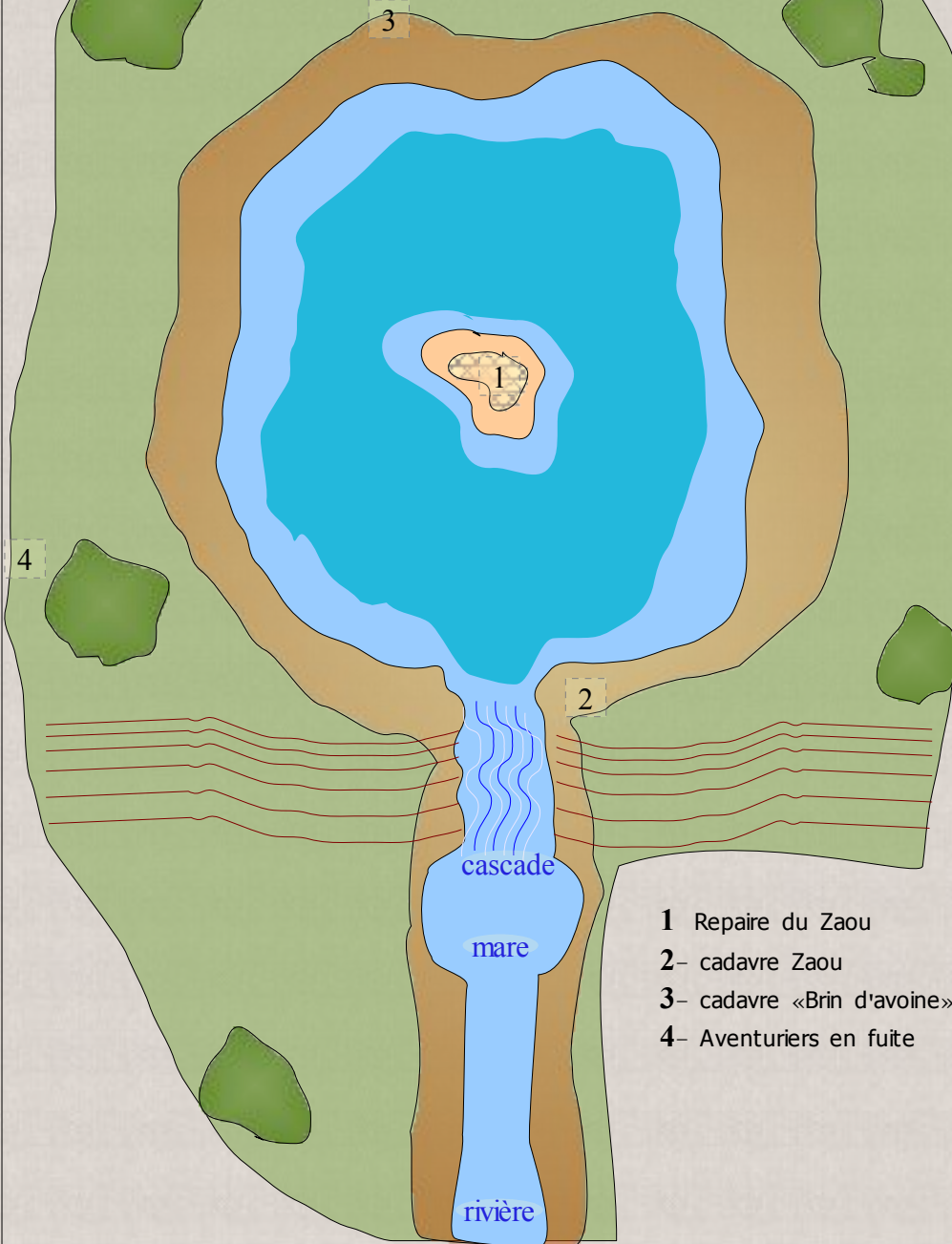
# maison de faremus



- 1 – tour sud effondrée
- 2 – tour nord abandonnée
- 3 – chambre de Farémus
- 4 – laboratoire
- 5 – salle principale
- 6 – cours

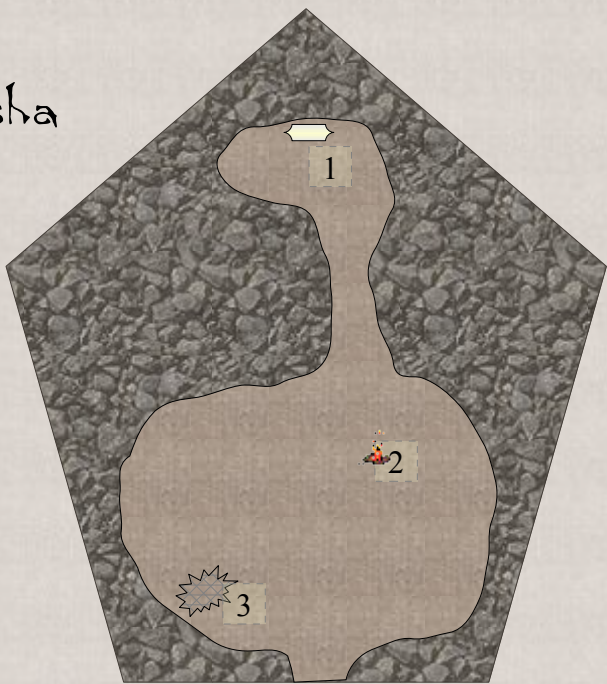


# Source du Raton



- 1 Repaire du Zaou
- 2- cadavre Zaou
- 3- cadavre «Brin d'avoine»
- 4- Aventuriers en fuite

# Cairn de Fresha



## 1- Cairn de Fresha

La lumière de la lune passe par une petite ouverture dans le plafond de la cavité

2 – reste d'un foyer

3 - Ossements



OFFRANDE EST MANDÉE  
 SOUS UN FAISCEAU DE LUNE  
 ICHOR VERMEIL ET GOUTTE D'AMERTUME  
 GOUTES DEUX MÉLANGÉES  
 A L'AIDE D'UNE PLUME  
 VERSEZ L'HUMEUR SUR LA PIERRE BRUNE  
 EN SUPPLIANT CELLE QUE VOUS SAVEZ  
 ET, S'IL LUI SIED, SA BÉNÉDICTION RECEVREZ  
 MAIS DE SA PATIENCE NE POINT ABUSEZ



